

## 2.5 Потокові графи

**Транспортна мережа** – це технічний об’єкт, яким розповсюджуються потоки. Прикладами таких мереж є водогінна мережа, комп’ютерна мережа, мережа автомобільних доріг тощо.

**Потік** – це кількість речовини, енергії або інформації, яка проходить через переріз за одиницю часу.

Моделлю транспортної мережі є зважений граф, у якому задані **потоки**  $v(x,y)$  і **пропускні спроможності** ребер  $c(x,y)$  – максимальні кількості потоку, які можуть проходити через ребра від витoku до стоку, де  $x$  – початкова вершина ребра,  $y$  – кінцева вершина.

Значення потоків визначаються функцією потоку  $f(x,y)$ , причому

$$f(x, y) \leq c(x, y). \quad (2.9)$$

В мережі існує три типи вузлів:

- *виток*  $S$ , з якого виходить більше потоку, ніж входить в нього;
- *сток*  $T$ , в який входить більше потоку, ніж виходить з нього;
- *проміжні вузли*, в які скільки виходить потоку, стільки ж і входить.

Приклад мережі показаний на рис. 2.3, г. На рисунку кожне ребро охарактеризоване пропускною здатністю (перша цифра) і величиною потоку (друга цифра). Наведена мережа має один виток, два стоки і 9 проміжних вузлів.

Для мережі можна записати певні співвідношення, які повинні задовольняти потоки через ребра:

1) головна умова існування мережі

$$\forall_{i,j} V_{ij} \leq C_{ij}, \quad i, j = 1..N; \quad (2.10)$$

2) умова балансу потоків у проміжному вузлі (сума потоків, які входять з усіх інших вершин в  $j$ -ту вершину, дорівнює сумі потоків, що виходять з  $j$  вершини)

$$\sum_{\substack{i=1 \\ i \neq j \\ j \neq S \\ j \neq T}}^N V_{ij} = \sum_{\substack{i=1 \\ i \neq j}}^N V_{ji}; \quad (2.11)$$

3) умова витoku (сума всіх потоків від витoku до всіх інших вершин більша, ніж сума всіх потоків, що входять від  $i$ -их вершин до витoku)

$$\sum_{\substack{i=1 \\ i \neq S}}^N V_{Si} > \sum_{\substack{i=1 \\ i \neq S}}^N V_{iS}; \quad (2.12)$$

4) умова стоку (сума всіх потоків до стоку від усіх інших вершин більша ніж сума всіх потоків, що виходять зі стоку)

$$\sum_{\substack{i=1 \\ i \neq T}}^N V_{Ti} < \sum_{\substack{i=1 \\ i \neq T}}^N V_{iT}; \quad (2.13)$$

5) умова збереження кількості потоку в мережі

$$\sum_{\substack{i=1 \\ i \neq S}}^N (V_{Si} - V_{iS}) = \sum_{\substack{i=1 \\ i \neq T}}^N (V_{iT} - V_{Ti}). \quad (2.14)$$

При дослідженні мереж за допомогою поточкових графів використовують такі їх характеристики.

Нагадаємо, що розріз – розбиття множини усіх вершин  $V$  на дві підмножини  $A$  і  $B$  такі, що  $s \in A$ ,  $t \in B$ , причому перетин  $A \cap B = \emptyset$ .

**Пропускна здатність розрізу (A, B)** – сума пропускних спроможностей усіх ребер, які ведуть з  $A$  в  $B$

$$\sum_{u \in A} \sum_{v \in B} c(u, v).$$

**Потік через розріз (A, B)** – сума усіх потоків з  $A$  в  $B$

$$\sum_{u \in A} \sum_{v \in B} f(u, v).$$

Він не може перевищувати пропускну спроможність розрізу.

**Мінімальний розріз** – розріз з мінімальною пропускну спроможністю.

**Залишкова пропускна спроможність** ребра  $c_f(u, v) = c(u, v) - f(u, v)$ . Вона завжди невід’ємна.

**Залишкова мережа** – граф  $G_f = (V, E_f)$ , де  $E_f$  – множина ребер з додатною залишковою пропускну спроможністю.

Потокові графи широко використовуються для розв’язування практичних задач. Однією (дуже поширеною!) задачею є *задача про максимальний потік*: у потоковому графі знайти максимальний потік, який може бути переданий з витока до стока. Прикладом такої задачі є знаходження максимальної пропускну спроможності комп’ютерної мережі.

Задача про максимальний потік розв’язується на основі **теорему Форда – Фалкерсона** – теорему про максимальний потік у графі: величина максимального потоку у графі дорівнює величині пропускну спроможності його мінімального розрізу.

На цій теоремі оснований алгоритм Форда-Фалкерсона пошуку максимального потоку в графі.

### Моделювання топології електричних кіл

Одним з найпоширеніших застосувань потокових графів є моделювання електричних кіл, оскільки для електричних кіл виконується 1-й закон Кірхгофа. Цей закон відповідає умовам (2.11) – (2.14). Що ж стосується умови (2.10), то в реальних електричних колах завжди є обмеження максимального значення електричного струму в провідниках та елементах. Так наприклад, якщо максимальна потужність резистора  $R$  дорівнює  $P_{\max}$ , то максимально допустимий струм (пропускна спроможність) буде  $C = I_{\max} = \sqrt{P_{\max}/R}$ .

Інформація про структуру електричного кола міститься в його схемі (наприклад, рис. 2.12, а). Для отримання графу двополосні елементи замінюють ребрами графу (рис. 2.12, б). Місце з'єднання гілок графу – вузол електричного кола. Джерело живлення, яке на рис. 2.12, а не показано, теж є елементом схеми і на графі показане ребром.

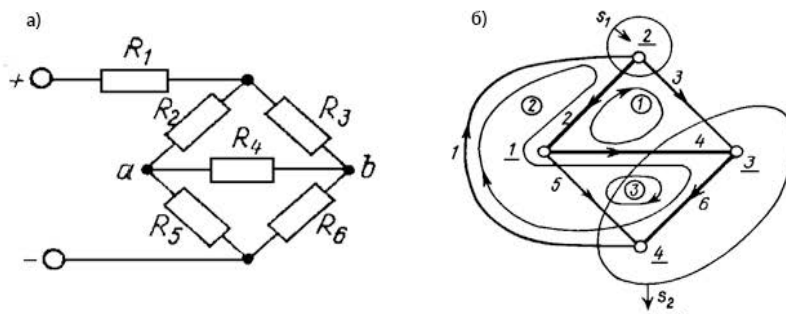


Рисунок 2.12 – Електричне коло та його модель

Перед початком аналізу кола на схемі заміщення вказують напрямки відліку (умовні позитивні напрямки) струмів або на окремих ділянках. Вибір напрямку відліку є довільним. Найбільш природно вибрати як напрямку відліку струмів напрямку руху позитивних зарядів. Стрілки на рис. 2.12, б вказують прийняті напрямки відліку струмів.

Переріз графу зображують на графі або схемі кола у вигляді замкненого контуру, що охоплює частину кола, яка включає один або декілька вузлів. Окремі ребра перетину направленої графу перетинають цю поверхню в різних напрямках. Можна прийняти позитивним напрям перетину поверхні назовні. Такий перетин називається орієнтованим.