

----- Var 0 -----
1. В переменную vix записать строку
All in order (sort all)
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов
начиная с символа номер 2

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Detection failed (again).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение t на \$x .

3. В переменную hl_2 записать строку номер 15
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов net вывести первую строку и
число строк в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/null доступным для выполнения или нет.

----- Var 1 -----
1. В переменную xe3 записать строку
Main cannon was 12" in diameter
Вывести значение переменной, вывести из нее 6 символов
начиная с символа номер 4

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
Start !!
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение t на ~~ .

3. В переменную dx записать строку номер 14
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов net вывести последнюю строку и
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /proc/self доступным для записи или нет.

----- Var 2 -----
1. В переменную bfg записать строку
You win 12 \$ with same ticket
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов
начиная с символа номер 3

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Permission denied (alert)
Вывести значение переменной, заменив при выводе
каждое вхождение t на = .

3. В переменную hl_2 записать строку номер 22
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов elf вывести последнюю строку и
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/null доступным для записи или нет.

----- Var 3 -----
1. В переменную nyt записать строку
Using \$HOME variable
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов
начиная с символа номер 1

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
... Stop !!
Вывести значение переменной, заменив при выводе
каждое вхождение e на = .

3. В переменную hfy записать строку номер 15
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов net вывести первую строку и
число строк в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /usr/share/info доступным для записи или нет.

----- Var 4 -----
1. В переменную ext записать строку
You win 12 \$ with same ticket
Вывести значение переменной, вывести из нее 6 символов
начиная с символа номер 4

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
Access granted (for user).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
каждое вхождение a на ~~ .

3. В переменную hfy записать строку номер 15
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов nfs вывести первую строку и
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /usr/share/info каталогом или нет.

----- Var 5 -----
1. В переменную xe3 записать строку
System was halted at \$# (12:00)
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов
начиная с символа номер 1

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Started (now).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение e на ~~ .

3. В переменную teh записать строку номер 22
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов net вывести последнюю строку и
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /etc/shadow символической ссылкой или нет.

----- Var 6 -----

1. В переменную bfg записать строку
System was halted at \$# (12:00)
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов
начиная с символа номер 2

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
Started (now).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение t на \$x .

3. В переменную hl_2 записать строку номер 15
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов video вывести первую строку и
число строк в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /usr/share/info пустым или нет.

----- Var 7 -----

1. В переменную cli записать строку
System was halted at \$# (12:00)
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов
начиная с символа номер 4

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
Start !!
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение i на ~~ .

3. В переменную dx записать строку номер 23
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов video вывести первую строку и
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /usr/share/info обычным файлом или нет.

----- Var 8 -----

1. В переменную bfg записать строку
You win 12 \$ with same ticket
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов
начиная с символа номер 1

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Detected (device)?
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение a на ~~ .

3. В переменную z_init записать строку номер 22
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов at вывести последнюю строку и
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/ttyl обычным файлом или нет.

----- Var 9 -----

1. В переменную zze записать строку
Data files stored it ~/~
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов
начиная с символа номер 4

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
Detected (device)?
Вывести значение переменной, заменив при выводе
каждое вхождение i на \$x .

3. В переменную hl_2 записать строку номер 9
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов ser вывести последнюю строку и
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/null доступным для чтения или нет.

----- Var 10 -----

1. В переменную bfg записать строку
You win 12 \$ with same ticket
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов
начиная с символа номер 3

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
Access granted (for user).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение t на = .

3. В переменную z_init записать строку номер 9
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов at вывести первую строку и
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/ttyl доступным для чтения или нет.

----- Var 11 -----

1. В переменную cli записать строку
Data files stored it ~/~
Вывести значение переменной, вывести из нее 6 символов
начиная с символа номер 1

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Detection failed (again).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
каждое вхождение i на \$x .

3. В переменную yr3 записать строку номер 23
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов nfs вывести первую строку и
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/ttyl доступным для записи или нет.

----- Var 12 -----

1. В переменную vix записать строку
Special symbols \$\$
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов
начиная с символа номер 3

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
Start !!
Вывести значение переменной, заменив при выводе
каждое вхождение a на 0+i .

3. В переменную teh записать строку номер 9
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов if вывести последнюю строку и
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/ttyl доступным для записи или нет.

----- Var 13 -----

1. В переменную m4x записать строку
Special symbols \$\$
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов
начиная с символа номер 2

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
Detected (device)?
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение e на &t .

3. В переменную trob записать строку номер 15
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов nfs вывести последнюю строку и
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /proc/bus каталогом или нет.

----- Var 14 -----

1. В переменную vix записать строку
You win 12 \$ with same ticket
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов
начиная с символа номер 3

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Permission denied (alert)
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение t на ^^ .

3. В переменную tf4 записать строку номер 7
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов if вывести последнюю строку и
число строк в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /proc/bus символической ссылкой или нет.

----- Var 15 -----

1. В переменную xbt записать строку
Special symbols \$\$
Вывести значение переменной, вывести из нее 6 символов
начиная с символа номер 4

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Started (now).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение i на = .

3. В переменную yr3 записать строку номер 23
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов ser вывести первую строку и
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/hdal символической ссылкой или нет.

----- Var 16 -----

1. В переменную m4x записать строку
Main cannon was 12" in diameter
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов
начиная с символа номер 1

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Detected (device)?
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение a на %% .

3. В переменную dx записать строку номер 18
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов nfs вывести первую строку и
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/hdal обычным файлом или нет.

----- Var 17 -----

1. В переменную nyt записать строку
Main cannon was 12" in diameter
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов
начиная с символа номер 1

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
Access granted (for user).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение e на ^^ .

3. В переменную z_init записать строку номер 14
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов if вывести первую строку и
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /etc/hosts каталогом или нет.

----- Var 18 -----

1. В переменную ext записать строку
Is 50grn > 10 \$?
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов
начиная с символа номер 3

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
Started (now).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
каждое вхождение t на \$x .

3. В переменную yr3 записать строку номер 23
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов if вывести последнюю строку и
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/ttyl обычным файлом или нет.

----- Var 19 -----

1. В переменную bfg записать строку
Using \$HOME variable
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов
начиная с символа номер 3

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
... Stop !!
Вывести значение переменной, заменив при выводе
каждое вхождение e на ~~ .

3. В переменную rхu записать строку номер 9
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов net вывести последнюю строку и
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/ttyl пустым или нет.

----- Var 20 -----

1. В переменную zze записать строку
add: Monitor - 17", price = 140\$.
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов
начиная с символа номер 4

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Started (now).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
каждое вхождение a на = .

3. В переменную yt6 записать строку номер 16
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов at вывести последнюю строку и
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/hdal пустым или нет.

----- Var 21 -----

1. В переменную vix записать строку
Data files stored it ~/.
Вывести значение переменной, вывести из нее 6 символов
начиная с символа номер 3

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
Detection failed (again).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
каждое вхождение a на \$x .

3. В переменную rхu записать строку номер 23
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов net вывести первую строку и
число строк в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/hdal обычным файлом или нет.

----- Var 22 -----

1. В переменную zud записать строку
Special symbols \$\$
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов
начиная с символа номер 1

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
Detection failed (again).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
каждое вхождение e на \$x .

3. В переменную dx записать строку номер 22
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов video вывести последнюю строку и
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /usr/share/info доступным для выполнения или нет.

----- Var 23 -----

1. В переменную zze записать строку
System was halted at \$# (12:00)
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов
начиная с символа номер 1

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
Access granted (for user).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
каждое вхождение t на 0+i .

3. В переменную tf4 записать строку номер 7
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов net вывести первую строку и
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /usr/share/info каталогом или нет.

----- Var 24 -----

1. В переменную m4x записать строку
add: Monitor - 17", price = 140\$.
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов
начиная с символа номер 1

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Permission denied (alert)
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение i на &t .

3. В переменную hfy записать строку номер 9
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов elf вывести последнюю строку и
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/null каталогом или нет.

----- Var 25 -----

1. В переменную m4x записать строку
Main cannon was 12" in diameter
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов
начиная с символа номер 3

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Detection failed (again).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
каждое вхождение t на \$x .

3. В переменную yt6 записать строку номер 22
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов if вывести последнюю строку и
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /usr/share/info пустым или нет.

----- Var 26 -----

1. В переменную nyt записать строку
All in order (sort all)
Вывести значение переменной, вывести из нее 6 символов
начиная с символа номер 3

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
... Stop !!
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение i на %% .

3. В переменную hl_2 записать строку номер 22
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов video вывести последнюю строку и
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/hda1 символической ссылкой или нет.

----- Var 27 -----

1. В переменную zud записать строку
add: Monitor - 17", price = 140\$.
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов
начиная с символа номер 2

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
Output (file)
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение i на 0+i .

3. В переменную teh записать строку номер 9
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов net вывести последнюю строку и
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/tty1 доступным для выполнения или нет.

----- Var 28 -----

1. В переменную ext записать строку
Data files stored it ~/~/
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов
начиная с символа номер 4

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Started (now).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение e на %% .

3. В переменную hfy записать строку номер 7
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов video вывести первую строку и
число строк в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /etc/shadow обычным файлом или нет.

----- Var 29 -----

1. В переменную ext записать строку
You win 12 \$ with same ticket
Вывести значение переменной, вывести из нее 6 символов
начиная с символа номер 4

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
... Stop !!
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение i на 0+i .

3. В переменную rpx записать строку номер 7
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов at вывести первую строку и
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /etc/hosts доступным для выполнения или нет.

----- Var 30 -----
1. В переменную xbt записать строку
System was halted at \$# (12:00)
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов
начиная с символа номер 2

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Access granted (for user).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение a на \$x .

3. В переменную hl_2 записать строку номер 16
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов elf вывести первую строку и
число строк в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /proc/bus символической ссылкой или нет.

----- Var 31 -----
1. В переменную zze записать строку
Using \$HOME variable
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов
начиная с символа номер 1

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
Start !!
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение e на 0+i .

3. В переменную teh записать строку номер 18
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов video вывести последнюю строку и
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /usr/share/info доступным для чтения или нет.

----- Var 32 -----
1. В переменную xe3 записать строку
Main cannon was 12" in diameter
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов
начиная с символа номер 3

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
Start !!
Вывести значение переменной, заменив при выводе
каждое вхождение e на %% .

3. В переменную z_init записать строку номер 14
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов at вывести первую строку и
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /etc/hosts обычным файлом или нет.

----- Var 33 -----
1. В переменную m4x записать строку
Hidden files = .*
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов
начиная с символа номер 1

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
Permission denied (alert)
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение a на = .

3. В переменную hl_2 записать строку номер 7
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов video вывести первую строку и
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /etc/hosts обычным файлом или нет.

----- Var 34 -----
1. В переменную nyt записать строку
Is 50grn > 10 \$?
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов
начиная с символа номер 3

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
... Stop !!
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение a на &t .

3. В переменную z_init записать строку номер 23
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов nfs вывести последнюю строку и
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /usr/share/info доступным для чтения или нет.

----- Var 35 -----
1. В переменную cli записать строку
Data files stored it ~/
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов
начиная с символа номер 2

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
Access granted (for user).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение t на %% .

3. В переменную rхu записать строку номер 7
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов nfs вывести последнюю строку и
число строк в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/null доступным для чтения или нет.

----- Var 36 -----
1. В переменную xbt записать строку
All in order (sort all)
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов
начиная с символа номер 3
2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
Access granted (for user).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение i на = .
3. В переменную yt6 записать строку номер 9
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.
4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов elf вывести первую строку и
информацию о файле.
5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /etc/hosts каталогом или нет.

----- Var 37 -----
1. В переменную zud записать строку
You win 12 \$ with same ticket
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов
начиная с символа номер 3
2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
Detected (device)?
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение i на ~ .
3. В переменную z_init записать строку номер 22
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.
4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов at вывести первую строку и
информацию о файле.
5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /proc/bus пустым или нет.

----- Var 38 -----
1. В переменную zud записать строку
System was halted at \$# (12:00)
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов
начиная с символа номер 1
2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
Permission denied (alert)
Вывести значение переменной, заменив при выводе
каждое вхождение a на &t .
3. В переменную hl_2 записать строку номер 14
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.
4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов at вывести первую строку и
число строк в файле.
5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /proc/bus доступным для чтения или нет.

----- Var 39 -----
1. В переменную xbt записать строку
Main cannon was 12" in diameter
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов
начиная с символа номер 1
2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Detection failed (again).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
каждое вхождение i на %% .
3. В переменную rpx записать строку номер 18
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.
4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов net вывести первую строку и
информацию о файле.
5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/null обычным файлом или нет.

----- Var 40 -----
1. В переменную ext записать строку
You win 12 \$ with same ticket
Вывести значение переменной, вывести из нее 6 символов
начиная с символа номер 3
2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку
... Stop !!
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение a на &t .
3. В переменную yr3 записать строку номер 23
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.
4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов nfs вывести последнюю строку и
информацию о файле.
5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /usr/share/info доступным для записи или нет.

----- Var 41 -----
1. В переменную xe3 записать строку
You win 12 \$ with same ticket
Вывести значение переменной, вывести из нее 6 символов
начиная с символа номер 3
2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Started (now).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
каждое вхождение a на \$x .
3. В переменную teh записать строку номер 14
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.
4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов ser вывести последнюю строку и
информацию о файле.
5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /usr/share/info пустым или нет.

----- Var 42 -----
1. В переменную xe3 записать строку
All in order (sort all)
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов
начиная с символа номер 3

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Output (file)
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение t на &t .

3. В переменную rpx записать строку номер 16
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов if вывести последнюю строку и
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/null символической ссылкой или нет.

----- Var 43 -----
1. В переменную cli записать строку
Main cannon was 12" in diameter
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов
начиная с символа номер 4

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Start !!
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение e на 0+i .

3. В переменную yr3 записать строку номер 9
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов at вывести последнюю строку и
число строк в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /proc/self обычным файлом или нет.

----- Var 44 -----
1. В переменную zze записать строку
System was halted at \$# (12:00)
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов
начиная с символа номер 1

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Detected (device)?
Вывести значение переменной, заменив при выводе
каждое вхождение t на 0+i .

3. В переменную dx записать строку номер 15
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов net вывести первую строку и
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/null пустым или нет.

----- Var 45 -----
1. В переменную xe3 записать строку
Main cannon was 12" in diameter
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов
начиная с символа номер 1

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Start !!
Вывести значение переменной, заменив при выводе
каждое вхождение a на \$x .

3. В переменную rpx записать строку номер 15
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов ser вывести последнюю строку и
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/null пустым или нет.

----- Var 46 -----
1. В переменную vix записать строку
add: Monitor - 17", price = 140\$.
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов
начиная с символа номер 3

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Output (file)
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение t на \$x .

3. В переменную z_init записать строку номер 7
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов elf вывести последнюю строку и
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /usr/share/info пустым или нет.

----- Var 47 -----
1. В переменную bfg записать строку
Hidden files = .*
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов
начиная с символа номер 1

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Detection failed (again).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
каждое вхождение t на = .

3. В переменную trob записать строку номер 16
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов if вывести первую строку и
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /dev/ttyl каталогом или нет.

----- Var 48 -----

1. В переменную xbt записать строку
add: Monitor - 17", price = 140\$.
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов
начиная с символа номер 3

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Detection failed (again).
Вывести значение переменной, заменив при выводе
первое вхождение a на &t .

3. В переменную dx записать строку номер 14
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов elf вывести последнюю строку и
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /etc/shadow доступным для записи или нет.

----- Var 49 -----

1. В переменную m4x записать строку
Main cannon was 12" in diameter
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов
начиная с символа номер 4

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку
Output (file)
Вывести значение переменной, заменив при выводе
каждое вхождение i на \$x .

3. В переменную teh записать строку номер 22
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux
с суффиксом '.h' и начинающегося
с символов video вывести первую строку и
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"
в зависимости от того, является ли
файл /proc/bus обычным файлом или нет.